

Antiguas y nuevas plagas (continuación)

Busca para cada sabio, el nombre de la antigua plaga que contribuyó a curar. Netoon ha mezclado todos sus frascos. Ayúdale a encontrar los descubrimientos de los investigadores..

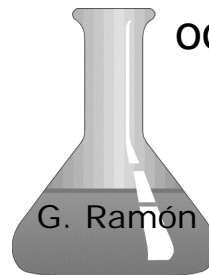


n°1 - Encuentra la letra que falta

n°2 - Tacha todas las letras dobles



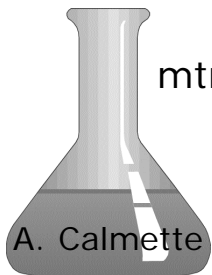
R_BI_



oodaailfuutyemmrssinna

n°3 - Tacha todas las m

n°4 - Encuentra la letra que falta

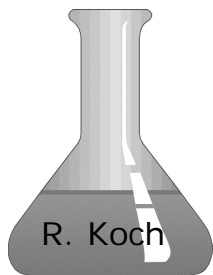


mtmumbmemrmcmumlmomsmimsm



P ... st ...

n°5 - cada cifra corresponde a un letra:

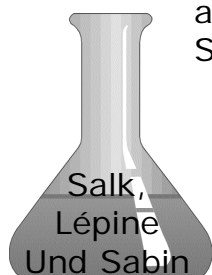


1 = C ; 2 = a ; 3 = L ; 4 = o ; 5 = e ; 6 = r

encuentra la experimentad

n°6 - Reemplaza cada letra por la inmediatamente anterior en el alfabeto

Salk Lépine y Sabin



Qpmjpnfmjujt

Antiguas y nuevas plagas (continuación)

Busca para cada sabio, el nombre de la antigua plaga que contribuyó a curar. Netoon ha mezclado todos sus frascos. Ayúdale a encontrar los descubrimientos de los investigadores..

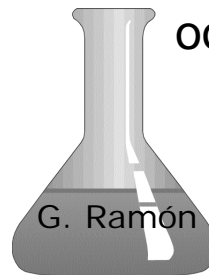


n°1 - Encuentra la letra que falta

n°2 - Tacha todas las letras dobles



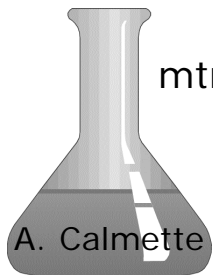
R_BI_



oodaailffuutyemmrssinna

n°3 - Tacha todas las m

n°4 - Encuentra la letra que falta

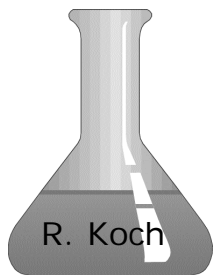


mtmumbmemrmcmumlmomsmimsm



P ... st ...

n°5 - cada cifra corresponde a un letra:

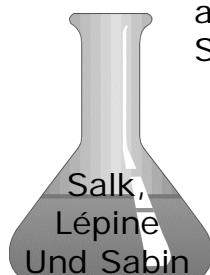


1 = C ; 2 = a ; 3 = L ; 4 = o ; 5 = e ; 6 = r

encuentra la experimentad

n°6 - Reemplaza cada letra por la inmediatamente anterior en el alfabeto

Salk Lépine y Sabin



Qpmjpnfmjujt